

## Informatique : TD n°1

**Exercice 1** Ecrire et tester plusieurs fois le programme en exemple dans le cours.

### Exercice 2

Compléter le programme :

```
program age;
var
    naissance:integer;
const
    aujourd'hui = 2011;
begin
    writeln('En quelle année êtes-vous né ?');
    ....
    writeln('Cette année, vous fêtez donc vos ',..., ' ans');
    readln;
end.
```

pour qu'il acquière l'année de naissance de l'utilisateur (stocké dans la variable naissance), puis qu'il affiche son âge. (on utilisera la constante aujourd'hui).

### Exercice 3

Compléter le programme :

```
program moyenne;
var
    ....
    ....;
begin
    writeln('Donner trois nombres entiers');
    ...
    m:= ...
    writeln(...);
    readln;
end.
```

pour qu'il acquière les valeurs des entiers a,b et c, qu'il calcule la moyenne m de ces nombres, et qu'il affiche la valeur de m.

### Exercice 4

On donne le programme suivant :

```
program ex4 ;
var a, b, c : real ;
begin
    readln(a,b,c);
    c:=a+b;a:=a*c;b:=a+c;
    writeln(a,b,c);
    readln;
end.
```

On suppose que l'utilisateur entre les valeurs 4, 5, 6 au clavier. Donner les valeurs contenues dans a, b,c à l'issue du programme. Vérifier avec l'ordinateur.

### Exercice 5

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur deux nombres entiers a et b, échange les valeurs de a et b et affiche les nouvelles valeurs.

(attention, il faut qu'il y ait vraiment échange ! Je ne veux pas de lignes du type :

```
writeln('a vaut ',b); )
```